

7-10 Diciembre



Reglamento Oficial de la Competición

COLABORADORES OFICIALES:

ORGANIZA:

1. Reglas.

El torneo será jugado de acuerdo con las reglas de la FIFA y las adicionales de la RFEF, a excepción de los detalles que se explican en este reglamento.

2. Participantes.

2.1.- Edad de los participantes: La competición queda reservada para los jugadores nacidos en:

- **Benjamín:** Del 1 de Enero de 2014 y el 31 de Diciembre de 2015.
- **Alevín:** Del 1 de Enero de 2012 y el 31 de Diciembre de 2013.
- **Infantil:** Del 1 de Enero de 2010 y el 31 de Diciembre de 2011.
- **Cadete:** Del 1 de Enero de 2008 y el 31 de Diciembre de 2009.
- **Juvenil:** Del 1 de Enero de 2005 y el 31 de Diciembre de 2007.

Cada equipo contará con un mínimo de 12 jugadores (fútbol-7) y 18 jugadores (fútbol-11) y cuya relación será remitida a la organización por todos los clubes participantes, con indicación de la fecha de nacimiento y el dorsal que portará cada uno de ellos a lo largo de toda la competición en el Anexo de Inscripción facilitado por la Organización.

2.2.- Equipo Titular y sustituciones: Podrá inscribirse un máximo de 16 jugadores por equipo y un mínimo de 12 jugadores en FÚTBOL 7 y un máximo de 20 jugadores y un mínimo de 16 jugadores en FÚTBOL 11. (Mínimos y máximos aconsejables)

Todos los jugadores inscritos podrán estar a disposición del entrenador en cada partido y ocupar plaza en el banquillo. No hay límite de jugadores a utilizar en un partido. No habrá límite de sustituciones. Un jugador sustituido podrá volver a entrar en el terreno de juego. Ningún jugador podrá jugar en otro equipo de la misma categoría. En FÚTBOL 7, Las sustituciones se realizarán sin necesidad de que el juego sea detenido, a excepción del guardameta, en cuyo caso se esperará a la detención del juego previo aviso al colegiado del partido.

En FÚTBOL 11, cada equipo podrá hacer 3 turnos de cambio por partido, aprovechándose de los turnos del equipo contrario sin contabilizar.

Se permite utilizar a cualquier jugador de un mismo club en distintas categorías. Para ello deberá cumplir la edad y estar inscrito en las listas correspondientes. No podrán ser sustituidos los jugadores que hayan sido expulsados de forma definitiva

2.3.- Finalización de un partido.

Si durante el desarrollo de un encuentro, con independencia de la fase que se trate, un equipo quedara con menos de cuatro (4) jugadores en categorías FÚTBOL 7 y siete (7) jugadores en categorías FÚTBOL 11 en el terreno de juego, el árbitro dará por finalizado el encuentro. En este supuesto, el resultado será el de tres (3) goles a cero (0), salvo que el resultado en ese momento fuese superior.

3. Formato del Torneo.

FASE PREVIA:

Los equipos juegan una ligüilla, garantizándose 3 partidos mínimo en esta fase.

FASE FINAL:

Los clasificados en primer y segundo lugar juegan la fase Oro y los clasificados en tercer y cuarto lugar juegan la fase Plata por eliminatorias.

• Cada partido ganado supone la obtención de 3 PUNTOS. En caso de no presentación de un equipo, el resultado será de 3 a 0.

• En caso de empate cada equipo obtendrá 1 PUNTO.

Si al final de la ligüilla de clasificación, dos o más equipos hubieran sumado el mismo número de puntos, se procederá a determinar la clasificación de uno u otro equipo de la siguiente forma:

1. Diferencia de goles.
2. Goles a favor.
3. Resultado particular entre los equipos empatados.
4. Menor número de tarjetas amarillas y rojas.
5. Lanzamiento de penaltis de acuerdo con las reglas RFEF.

En caso de empate en semifinales y finales, el partido se decidirá con lanzamientos desde el punto de penalti (según reglas RFEF). De persistir el empate, se continuará con lanzamientos alternos, hasta que uno de los dos equipos consiga un tanto más que el otro.

4. Programa de partidos.

El calendario detallará la hora del partido, el campo donde se jugará y su ubicación, y la categoría de edad correspondiente.

Cabe la posibilidad, según la configuración del grupo en que haya quedado inscrito, que un equipo dispute más de un partido diario.

La Organización se reserva el derecho a cambiar los grupos, el calendario, los campos de juego y las horas de los partidos. A los delegados de los equipos afectados se les dará aviso con la suficiente antelación.

5. Duración de los partidos.

Los encuentros tendrán la siguiente duración:

Fútbol-7: 2 x 20 min. Descansos de 5 min.

Fútbol-11: 2x 25 min. Descansos de 5 min.

La finales fases Oro tendrán la siguiente duración: 2 x 25 min (Fútbol-7), 2 x 30 min (Fútbol-11).

Todos los partidos de la fase Plata tendrán la siguiente duración: 2 x 15 min (Fútbol-7), 2 x 20 min (Fútbol-11).

6. Control de edad.

El día de llegada al torneo se llevará a cabo el control de edad de todos los participantes. Para ello, el delegado o responsable del equipo deberá aportar el D.N.I o pasaporte originales de cada jugador.

No quedará inscrito ningún jugador que no presente alguno de estos documentos. Los/las jugadores/as que no dispongan de D.N.I o pasaporte, podrán presentar ficha federativa o Libro de Familia.

7. Documentación a aportar en cada partido.

15 minutos antes de cada partido, el delegado del equipo deberá revisar el acta que estará en la mesa de organización del campo:

- FÚTBOL 11: Deberán escribir el número de dorsal de todos los jugadores en la columna destinada y marcar los 11 jugadores titulares.

- FÚTBOL 7: Deberán escribir el número de dorsal de todos los jugadores en la columna destinada y marcar los 7 jugadores titulares.

Ningún partido puede comenzar sin que el árbitro disponga de las listas de jugadores.

8. Árbitros y Auxiliares de Mesa.

Los árbitros que dirigirán los encuentros, serán árbitros afiliados a la Federación Málagueña de Fútbol.

Los Auxiliares de Mesa que controlarán el desarrollo técnico de los encuentros serán designados por la Organización.

9. Comité de Competición.

Las funciones propias del Comité de Competición corresponderán a las personas que a continuación se detallan:

· **Director del Evento:** Miguel Vilchez (+34 699.069.131)

· **1 Director Deportivo:** Esteban Bravo (+34 645.967.515)

· **2 Representantes Arbitrales:** Designados por la Federación Catalana de Fútbol.

10. Personas de contacto

Todos los equipos tendrán asignado un delegado On Sports que estará en contacto con el club para cualquier incidencia durante el evento.

11. Reclamantes.

Los delegados que quieran comprobar la legalidad de la participación de cualquier jugador, podrán hacerlo antes de la finalización del partido, dando parte al responsable oficial de la Organización encargado del campo.

En el momento de realizar la reclamación, el reclamante deberá realizar un depósito de 20 Euros por cada jugador reclamado. En caso de que el jugador reclamado certifique su legalidad mediante la presentación de alguno de los documentos originales solicitados, el oficial del campo dará por finalizada la reclamación. En caso de que el jugador reclamado no dispusiese del documento solicitado, o no aparezca en las listas, quedarán citados, reclamante y reclamado (junto al responsable del equipo), dos horas después en la sede del Comité de Competición del torneo (Central de información), el cual decidirá al respecto. En cualquier caso, si se demuestra la legalidad del jugador reclamado, el reclamante perderá el depósito realizado. En caso contrario le será devuelto en su integridad. Reclamaciones sobre errores arbitrales no pueden modificar el resultado del partido. La decisión del Comité de Competición es terminante e irrevocable. La interpretación de los hechos y las reglas será definitiva. Cualquier circunstancia que no haya quedado reflejada en este reglamento, es competencia exclusiva de los responsables de la Organización, siendo sus decisiones inapelables, reservándose el derecho de añadir, modificar,, interpretar y aplicar las reglas según sus criterios y las necesidades de cada torneo. On Sports Consulting se reserva el derecho a modificar estas normas en beneficio de la competición.

12. Equipaciones

Todos los equipos deberán llevar al torneo tanto su 1ª como su 2ª equipación, debidamente numeradas. En caso de coincidir las equipaciones será el equipo visitante (nombrado en segundo lugar) el que cambie. Cada jugador llevará el mismo número tanto en la 1ª como en la 2ª equipación y deberá conservarlo durante todo el torneo.

13. Sanciones

El Comité de Competición sancionará a cualquier jugador o cuerpo técnico en los siguientes supuestos:

Fase Grupos:

- Acumulación de 2 tarjetas amarillas: 1 partido de suspensión.
- Roja Directa: 1 partido de suspensión.

Se establece que una vez finalice esta fase, no se acumularán dicha tarjetas a la fase de eliminatorias, sea fase de Oro o fase de Plata. Solo acumulará a la siguiente fase roja directa por insultos, dar una patada desmedida, agredir a un contrario, etc., el jugador será automáticamente suspendido para el siguiente partido y en función de la gravedad de la acción podría ser sancionado para más partidos.

Fase Oro/Plata:

- Acumulación de 2 tarjetas amarillas: 1 partido de suspensión
- Roja directa: 1 partido de suspensión

Las conductas antideportivas, independientemente que puedan suceder dentro o fuera del terreno de juego, podrán suponer la exclusión de un jugador o un equipo de la competición. Todas estas decisiones serán totalmente irrevocables.

14. Sede del Torneo.

Los campos de juego donde se desarrollará la competición están ubicados a 900 metros de los alojamientos y cuentan con 12 campos de césped de última generación (naturales, artificiales e híbridos) con servicios deportivos a disposición de los equipos.

Dirección del complejo deportivo Mediterranean Sport Village: Vial Salou Cambrils, 43840 Salou, Tarragona





MEDITERRANEAN SPORT VILLAGE



ON SPORTS WINTER CUP es un evento deportivo donde se une la competición, la diversión y sobre todo el JUEGO LIMPIO.

Por ello, queremos hacerles partícipes y conocedores de las 10 reglas de oro del FAIR PLAY tanto para jugadores como para los acompañantes:

1.- Juega limpio.

La victoria pierde su valor si no se conquista de forma honesta y justa. Engañar es fácil, pero no aporta nada. Para jugar limpio se necesita coraje y carácter. Esto brinda una mayor satisfacción. Recuerda: es sólo un juego. Y los juegos no tienen sentido si no se juega limpio.

2.- Juega a ganar, pero acepta la derrota con dignidad.

Cualquier partido tiene por finalidad la victoria. Nunca comiences a jugar con la intención de perder. Quien no juega a ganar embauca al adversario, defrauda al espectador y se engaña a sí mismo. Nunca te rindas ante adversarios fuertes, pero tampoco cedas ante los débiles. Juega a ganar hasta que suene el pitido final. Nadie es invencible. A veces se gana, a veces se pierde. Aprende a perder con una sonrisa. No busques excusas. Felicita de buena fe a los ganadores. No culpes al árbitro o a cualquier otra persona. La afición respeta más a los buenos perdedores que a los malos ganadores.

3.- Acata las Reglas de Juego.

Todos los juegos necesitan reglas que los guíen. Las reglas del fútbol son sencillas y fáciles de aprender. Esfuérzate por entenderlas para que comprendas mejor el juego. Así serás un mejor jugador. Si acatas las reglas, disfrutarás más del juego.

4.- Respeta a los adversarios, a los compañeros, a los árbitros, a los oficiales y a los espectadores.

Fair play significa respeto. El respeto forma parte del juego. Sin adversarios no hay partido. Los rivales tienen los mismos derechos que tú tienes, incluido el derecho a ser respetados. Tú formas parte de un equipo en el que todos los miembros son iguales. Los árbitros están en el campo para mantener el orden y el juego limpio. Acepta siempre sus decisiones sin alegar y ayúdalos a que el partido pueda disfrutarse aún más. Los espectadores crean el ambiente. Ellos desean ver un partido en el que se juegue limpio, pero también deben comportarse deportivamente.

5.- Promueve los intereses del fútbol.

El fútbol es el deporte universal por excelencia. No obstante, necesita de tu ayuda para seguir siendo el número uno. Pon en primer plano los intereses futbolísticos. Reflexiona si tus acciones pueden afectar la imagen de nuestro deporte. Difunde los aspectos positivos del fútbol, anima a los demás a participar limpiamente en todos los aspectos del juego, ayúdalos a disfrutar tanto como tú lo haces. Conviértete en un embajador del juego.

6.- Honra a quienes defienden la buena reputación del fútbol.

La buena reputación del fútbol ha sobrevivido porque la mayoría de las personas que lo quieren es honesta y justa. A veces alguien hace algo excepcional digno de nuestro reconocimiento, a esta persona deberá honrarse y hacer público su buen ejemplo para alentar a otros a actuar de igual manera. Promueve la buena imagen del fútbol dando a conocer sus mejores acciones.

7.- Rechaza la corrupción, las drogas, el racismo, la violencia, las apuestas y otros males que representan una amenaza para nuestro deporte.

La enorme popularidad del fútbol lo convierte en presa fácil de los intereses ajenos al juego. Mantente alerta y rechaza las tentaciones de utilizar drogas o engañar a los demás. Las drogas no tienen cabida en el fútbol, ni en ningún otro deporte, ni en nuestra sociedad. Rechaza las drogas. Ayuda a eliminar el racismo y la intolerancia en el fútbol. Trata a todos los jugadores y a toda persona con equidad, sin hacer distinciones de color, raza u origen. No toleres de ninguna manera las apuestas en los partidos en que tú participes. Esto afecta negativamente tu habilidad y crea un conflicto de intereses. Demuestra que el fútbol y su afición no desean ser víctimas de la violencia. El fútbol es un deporte y el deporte es símbolo de la paz.

8.- Ayuda a otros a no ceder ante instigaciones de corrupción.

Si ves que se insta a compañeros o a otras personas a engañar de alguna manera, ofrece tu ayuda. No dudes en ningún momento en brindar apoyo y fuerza para resistir. Recuérdales el compromiso con sus compañeros y con la buena imagen del fútbol. Forma un bloque solidario, como una buena defensa sobre el terreno de juego.

9.- Denuncia a quienes intentan desacreditar nuestro deporte.

Si estás seguro de que alguien fomenta el engaño, no dudes en denunciarlo. Es preferible mostrar al mundo su verdadera cara y expulsarlo del juego antes de que haga más daño. A menudo es necesario más valor para denunciar lo erróneo que continuar con un plan deshonesto. Se admirará tu honestidad, pero no tu complicidad. No basta con negarse. Denuncia a los culpables antes de que logren convencer a alguien.

10.- Utiliza el fútbol para mejorar el mundo.

La fuerza del fútbol es grandiosa y puede utilizarse para mejorar el mundo y convertirlo en un lugar donde todos puedan vivir dignamente. Usa esta poderosa plataforma para promover la paz, la igualdad, la salud y la educación para todos. Mejora el juego y entrégalo al mundo. Así crearás un mundo mejor.



INTERNATIONAL TOURNAMENTS
ONSPORTS CUP

S P A I N . E U R O P E .

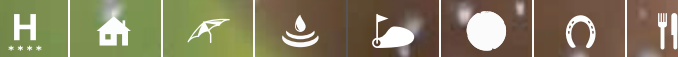


INTERNATIONAL TOURNAMENTS

ONSPORTS CUP

SPAIN . EUROPE

Part of your team



On Sports Consulting

Teléfono: +34 699.069.131

email: info@onsports.es

www.onsports.es